

# REGULAMIN CZWARTEGO SZKOLNEGO TURNIEJU SZACHOWEGO LICEUM ARCHUTOWSKIEGO 2025/2026

## Organizatorzy:

Anna Jastrzębska - nauczyciel bibliotekarz

Piotr Czerny kl. 4b - koordynator i arbiter

Wydarzenie obejmuje swoim patronatem pani Dyrektor Sylwia Diñanian

## Cel rozgrywek:

Popularyzacja szachów wśród młodzieży.

## Zapisy:

Zgłoszenia do turnieju odbywają się w bibliotece do 13.11.25 do godziny 16:00. Po tym terminie zostanie sporządzony grafik rozgrywek.

Na liście dostępnej u bibliotekarza należy podać imię i nazwisko oraz klasę. Zgłoszenie trzeba potwierdzić podpisem, co oznacza akceptację niniejszego regulaminu.

W rubryce „Zgoda na publikację wizerunku” należy wpisać TAK lub NIE w zależności od tego, czy organizatorzy otrzymują zgodę uczestnika i jego rodziców na publikację wizerunku na stronie szkoły i w mediach społecznościowych (Facebook).

## Termin i Miejsce:

Partie będą rozgrywane na długich przerwach (25-minutowych) w czwartki i piątki w bibliotece szkolnej, w terminie od 20.11.2025 do zakończenia Turnieju. W razie potrzeby i w miarę możliwości dostępne będą terminy w czwartki i w piątki przed lekcjami (7:45).

Turniej kończy się po partiach finałowych.

O tytuł Mistrzyni i Wicemistrzyni walczą ze sobą w finale dwie zawodniczki, które zajęły najwyższe miejsca podczas rozgrywek turniejowych.

## System:

Pucharowy system rozgrywek (wygrana zapewnia awans do następnego etapu rozgrywek, przegrany zawodnik odpada z rozgrywek). Tempo gry 10 minut na zawodnika.

Każdy z zawodników powinien mieć aplikację Chess Clock od Chess.com

## Sędziowie:

Piotr Czerny kl. 4b

## **Zasady:**

Nie ma cofania ruchów, każdy ruch musi być dobrze przemyślany.

Jeśli zawodnik dotknie figury musi nią wykonać ruch, chyba że nie jest to możliwe.

Po dwóch nieprawidłowych ruchach, które wcześniej zostały zgłoszone sędziemu, następuje dyskwalifikacja. Mamy z nimi do czynienia gdy:

- następuje wykonanie ruchu i pozostawienie swojego króla w pozycji, w której nadal jest on szachowany,
- następuje wykonanie ruchu figurą lub pionem niezgodnie z zasadami gry w szachy (np. ruch wieżą po przekątnej, złe bicie w przelocie itd.),
- następuje dotknięcie jednej bierki, a następnie wykonanie ruchu inną bierką.

Za wygraną partii uczestnik przechodzi do kolejnego etapu.

Jeżeli zawodnicy podczas swojej partii doprowadzą do remisu lub tzw. „Pata”, będzie zarządzona dogrywka. Polegać ona będzie na rozegraniu jeszcze jednej partii. Partia ta zaliczona będzie do partii błyskawicznych, bądź rozegrany będzie armagedon.

Niepojawienie się przeciwnika na ustalonej wcześniej rozgrywce skutkuje jego przegraną w tej rozgrywce. Dopuszcza się możliwość rozegrania partii w innym terminie, jeśli obaj zawodnicy mają taką wolę i zgłoszą to do organizatorów. Honorowany będzie wówczas wynik tej właśnie rozegranej partii.

Jeśli zawodnik z obiektywnych powodów nie może przyjść w ustalonym terminie wpisanym w grafiku, powinien to jak najwcześniej zgłosić pani Annie Jastrzębskiej osobiście lub przez pocztę LIBRUS przed dniem rozgrywek. W ostateczności dopuszcza się zgłoszenie na godzinę przed rozpoczęciem rozgrywek w danym dniu.

Zegar można włączyć dopiero 5 minut po dzwonku na przerwę na której ustalono daną rozgrywkę, jeśli jeden z zawodników nie stawi się i nie uprzedzi o tym na czas nauczyciela organizującego Turniej. Włączenia zegara dokonuje sędzia na żądanie zawodnika który przybył na czas.

W wyjątkowych wypadkach, za zgodą zawodników, dopuszcza się rozegranie partii turniejowej bez obecności sędziego.

## **Sprawy porządkowe:**

O przydziale stanowisk z szachownicami decyduje nauczyciel bibliotekarz.

Kolor bierek, jakimi będzie grał uczestnik, będzie losowany przy szachownicy.

Po zakończeniu partii zawodnik, który ją wygrał, zgłasza się do nauczyciela bibliotekarza lub sędziego w celu wpisania wyniku do tabeli.

Po zakończeniu rozgrywki obaj zawodnicy składają szachy, pakują bierki i pozostawiają je na stoliku, porządkują też miejsce gry. Za pozostawienie porządku na stanowisku i w jego otoczeniu ostatecznie odpowiedzialny jest zawodnik, który wygrał partię.

Regulamin Turnieju dostępny jest w bibliotece w formie papierowej oraz na stronie Liceum w zakładce szkoła/biblioteka.

## **Nagrody**

Organizatorzy nie przewidują nagród materialnych. Uczestnicy walczą o tytuł symbolizowany przez trofeum.

- Uczestnik, który zajął pierwsze miejsce w finale, otrzymuje tytuł Szachowego Mistrza Liceum Archutowskiego. Symbolem tytułu jest brelok z figurą szachową

- Uczestnik, który zajmie drugie miejsce w finale, otrzymuje tytuł Wicemistrza Szachowego Liceum Archutowskiego. Symbolem tytułu jest brelok z figurą szachową.

- Uczestniczki, która zajmą najwyższe miejsca w finale, walczą ze sobą o tytuły Mistrzyni i Wicemistrzyni Szachowej Liceum Archutowskiego. Symbolem tytułu jest brelok z figurą szachową.

OSTATECZNA INTERPRETACJA REGULAMINU NALEŻY DO ORGANIZATORÓW.

ORGANIZATORZY ZASTRZEGAJĄ SOBIE MOŻLIWOŚĆ ZMIAN W REGULAMINIE.

Dyrektor Liceum – pani Sylwia Diñanian

Nauczyciel bibliotekarz – pani Anna Jastrzębska

Piotr Czerny